

Opetus- ja varhaiskasvatuslautakunnan varhaiskasvatusjaosto 04.11.2020 § 32

§ 32

Oppimisen digitaalinen ekosysteemi eheäksi ja oppimiseen innostavaksi -hanke

Valmistelijat / lisätiedot:
Laine Raija
Lassy Elli-Noora
etunimi.sukunimi@espoo.fi
Vaihde 09 816 21

Päätösehdotus

Suomenkielisen varhaiskasvatuksen johtaja Mattila Virpi

Opetus- ja varhaiskasvatuslautakunnan jaosto merkitsee tiedoksi Oppimisen digitaalinen ekosysteemi eheäksi ja oppimiseen innostavaksi! -hankkeen esittelyyn.

Käsittely

Päätös

Opetus- ja varhaiskasvatuslautakunnan varhaiskasvatusjaosto

Esittelijän ehdotus hyväksyttiin yksimielisesti.

Selostus

Oppimisen digitaalinen ekosysteemi eheäksi ja oppimiseen innostavaksi! on Opetushallituksen rahoittama hanke, jonka toteutusaika on 1.8.2019–31.7.2021. Hankkeessa on mukana Espoon suomenkielinen opetus, suomenkielinen varhaiskasvatus sekä svenska bildningstjänster. Hankkeessa tulosyksiköt ovat lähteneet kehittämään ja parantamaan Espoon oppimisen digitaalista ekosysteemiä yhteistyössä Tietohallinnon ja Hankintakeskuksen kanssa.

Hanke toteutetaan Opetushallituksen Espoon kaupungille myöntämällä valtion erityisavustuksella sekä omavastuuosuudella. Myönnetty valtionavustus hankeajaksi on 167 400 euroa (90 %) ja omavastuuosuus on 18 600 euroa (10 %). Hanketta koordinoi projektikoordinaattori. Rahoitus on myönnetty esi- ja perusopetukseen.

Hankkeessa

- kuvataan ja mallinnetaan Espoon esi- ja perusopetuksen digitaalisen ekosysteemin eri osa-alueet ja niiden väliset sidokset
- jatketaan digitaalisen ekosysteemin kehittämistä ja parantamista.

Kehitystyön tavoitteena on

- parantaa henkilöstön, lasten ja oppilaiden laitteiden ja palveluiden käyttökokemusta- vähentää opetushenkilöstön kuormittumista ja helpottaa opetustyön arkea digitalisaation keinoin
- edistää oppilaan aktiivista roolia ja osallisuutta teknologian käyttäjänä.

Syksyllä 2019 hanke alkoi selvitystyöllä, jossa kartoitettiin ekosysteemin toimivuutta ja epäkohtia. Selvitystä varten tutkittiin opetushenkilöstön HelpDesk-tukipyyntöjen tilastoja, haastateltiin opetushenkilöstöä sekä tehtiin esiopetuksen henkilöstölle sähköinen kysely. Ekosysteemissä todettiin haasteita, jotka kuormittavat opetushenkilöstöä ja estävät oppijoiden teknologian täysipainoisen hyödyntämisen oppimisessa. Lisäksi ekosysteemissä on havaittu katkospisteitä siirryttäessä esiopetuksesta perusopetukseen.

Selvityksen perusteella syntyi viiden kohdan tiekartta, jossa kuvataan ekosysteemin kriittisimmät kehityskohteet. Hanke tukee kehityskohteiden mukaista toimintaa. Kehityskohteet ovat seuraavat:

1. Käyttövaltuushallinnan kehittäminen
2. Sovelluksien tilausprosessin kehittäminen
3. Ratkaisu eri ekosysteemeistä tulostamiseen
4. Eheä polku esiopetuksesta perusopetukseen
5. Oppimisen digitaalisen ekosysteemin selkiyttäminen

Hankkeessa lähdettiin keväällä 2020 kuvaamaan esi- ja perusopetuksessa käytössä olevaa oppimisen digitaalista ekosysteemiä. Tällä tarkoitetaan muun muassa toimijoiden, laitteiden, digitaalisten palveluiden ja oppimateriaalien muodostamaa kokonaisuutta. Ekosysteemin kuvaus toimii valmistuessaan kompassina Espoon esi- ja perusopetuksen digitaalisiin ratkaisuihin. Lisäksi se toimii työkaluna laajan kokonaisuuden hahmottamisessa.

Tällä hetkellä hankkeessa on tekeillä digivisio, joka tiivistää yhteisen suunnan kasvatuksen ja opetuksen digitalisaatiolle ja kuvaa ekosysteemin kehittämishankkeet ja -projektit tuleville vuosille. Digivisio on tarkoitus tukea varhaiskasvatus- ja opetussuunnitelmien toteutumista ja toimia yhteistyön välineenä tulosyksiköiden ja Tietohallinnon välillä.

Jaostolle esitellään hankkeen sisältöä ja tämänhetkisiä tuloksia ja tuotoksia tarkemmin kokouksessa



Kuva 1. Oppimisen digitaalisen ekosysteemin mallinnus (luonnos).

Päätöshistoria