
TULOSYKSIKÖN TAVOITTEET -RAPORTTI

SEURANTAJAKSOT:

KP1230-Liikunnan ja urheilun tulosityksikkö tavoitteiden toteutuminen

[4003] Digitaalisen liikunnan ja urheilun kehittäminen yhteistyössä yritysten, oppilaitosten ja harrastajien kanssa.

Mittaritiedot	Selite	
Digitaalisen liikunnan ja urheilun toimintojen määrä, joihin tuloksyksikkö osallistuu Lähtöarvo: 23 toimintoa. 9 tapahtumaa, 5 lukioiden toimintoa, 8 EU-hanke "Modernizing Sport to Foster a New Active Generation" pilottia ja kokeilua ja 1 muu toiminto. Tavoitearvo: Toimintojen lukumäärä pysyy samana tai nousee lievästi. Toimintojen sisältöä pyritään monipuolistamaan. Tavoitteena on uusien hankerahoitettujen toimintojen käynnistäminen. Liikuntapelilaitteiden käyttömäärät ja käyttötunnit Lähtöarvo: Vuonna 2024: Käyttömäärät 54 000 ja käyttötunnit 1031 tuntia Tavoitearvo: Käyttömäärien ja käyttötuntien kasvu 5 %	a) Digitaalisen liikunnan ja urheilun toimintojen määrä: Tapahtumat yhteensä: 14 (4 yksikön + 10 Liikettä Peleistä hankkeen tapahtumaa) Muut toiminnot: 16 (sis. lukion e-urheilukurssit, HSM-hanke, e-urheilu- ja pelikerhot) b) Liikuntapelilaitteiden käyttömäärät= 105 316 pelikertaa käyttötunnit = 2 157 tuntia	Arvioidaan toteutuvan

[4002] Edistetään sellaisia liikunnan ja ulkoilun rakentamisen yhteisöhankkeita, jotka ovat käyttösuunnitelman mukaisia eivätkä ole kaupungin rakentamishjelmissä.

Mittaritiedot	Selite	
Yhteisöhankkeiden arviointi Lähtöarvo: 9 pistettä Tavoitearvo: 18 pistettä	- Latokasken liikuntahalli + kenttä 0/4 pistettä - Keski-Espoon lämmitettävä tekonurmi 0/4 pistettä - Olarinniityn tenniskentät 4/4 pistettä - Haukilahden pallokentän tekonurmi 2/2 pistettä - Mankkaanpuron pihapelikenttä 3/2 pistettä - Säterin jalkapallohalli 0/2 piste Pisteitä yhteensä 9 (tavoite 18) Latokasken, Keski-Espoon ja Säterin tavoitteet eivät toteutuneet tänä vuonna. Mankkaanpuron pihapelikentän osalta projekti eteni nopeammin kuin aluksi arvioimme.	Poikkeamia

[4001] Tuetaan seuroja etenkin niissä tavoitteissa, joihin Espoolla ei ole omia resursseja sekä harrastamiseen ja liikuntaan tutustuminen esimerkiksi varhaiskasvatuksessa. Tavoitteena on kehittää Leiki ja liiku- toimintaa.

Mittaritiedot	Selite	
Leiki ja liiku- toiminnassa mukana olevien varhaiskasvatussyksiköiden määrä Lähtöarvo: 77 (syksy 2024) Tavoitearvo: 115 Leiki ja liiku toiminta eri alueilla Lähtöarvo: 3 (syksy 2024) Tavoitearvo: 5 Toimintaan osallistuvien lasten määrä Lähtöarvo: 2184 (syksy 2024) Tavoitearvo: 3500	a) Mukana on 123 yksikköä b) Toimintaa on viidellä alueella c) Mukana toiminnassa on 3100 lasta	Arvioidaan toteutuvan osittain

[4281] Vahvistetaan maksutonta harrastamisen polkua erityisesti 12-16 v. ikäluokassa

Mittaritiedot	Selite	
Olemassa olevien maksuttomien liikuntaryhmien määrä Lähtöarvo: Liikuntaryhmien määrä joulukuussa 2024: 46 Tavoitearvo: Liikuntaryhmien määrä pysyisi samassa, vaikka kriteeristö muuttuu, tavoite 46 ryhmää. Maksuttomien liikuntaryhmien harrastajien kävijämäärät Lähtöarvo: Lähtöarvo saadaan tammikuussa 2025 (Harrastajien kävijämäärä tammi-joulukuussa 2024) Tavoitearvo: Harrastaminen säilyy kävijämäärältään vuoden 2024 tasolla	a) Olemassa olevien maksuttomien liikuntaryhmien määrä 12-16 v. ikäluokassa: 51 (ala- ja yläkoulu sekä jumppi) b) Maksuttomien liikuntaryhmien harrastajien kävijämäärät: maksuttomat ryhmät: ala- ja yläkoulu sekä jumppi 11731 + wau 25725, yhteensä 37456 av vaikuttavuutta ryhmiä 21 ja eri lajeja 15	Arvioidaan toteutuvan