



ESPOON KAUPUNKI
ESBO STAD

Elinkeino
vs. Elinkeinojohtaja

Viranhaltijapäätös
Hankinta-asiat

22.06.2026

1 (3)
§ 4/2026
2804/00.04.00/2026

Espoon kaupunki, Elinkeino

Space for Safety and Resilience hackathon –tapahtuman järjestäminen Espoossa 2026

Viranhaltijapäätös 22.06.2026, Hankinta-asiat 4/2026

Asianumero 2804/00.04.00/2026

Päätöksen tekijä

vs. Elinkeinojohtaja Haapalehto Teemu

Päätös

Päätin selostusosassa mainituin perustein, että Espoon kaupunki osallistuu Futuretournaments Oy:n (jäljempänä Futuretournaments Oy) järjestämään Space for Safety and Resilience hackathon-tapahtumaan 10.000 eurolla (alv 0%) vuonna 2026.

Hankintasopimus ei synny tällä hankintapäätöksellä, vaan vasta kirjallisen sopimuksen allekirjoittamisella.

Hankinta maksetaan kustannuspaikalta 12100000.

Päätöksen perustelut

Kuvaus hankinnan kohteesta

Otaniemessä, Espoossa järjestetään 27–29.marraskuuta 2026 kansainvälinen Space for Safety and Resilience hackathon-tapahtuma.

CASSINI Hackathons on sarja puolivuositain järjestettäviä hackathoneja, joissa ratkaistaan teemakohtaisia haasteita hyödyntäen eurooppalaista avaruusteknologiaa. Jokainen hackathon on hybriditapahtuma, joka järjestetään 10 eri paikassa eri puolilla Eurooppaa samanaikaisesti. Tarkoituksena on tuoda yhteen opiskelijoita, yrittäjiä ja tutkijoita eri puolilta Eurooppaa ja tarjota houkutteleva ympäristö innovatiivisten teknologioiden



ESPOON KAUPUNKI
ESBO STAD

Elinkeino

vs. Elinkeinojohtaja

Viranhaltijapäätös

Hankinta-asiat

22.06.2026

2 (3)

§ 4/2026

2804/00.04.00/2026

ja uusien yritysten ja sovellusten kehittämiseksi, sekä jakaa oppia eurooppalaisista avaruusohjelmista.

Yksi loppuvuoden 2026 10 hackathonista järjestetään Suomessa. Teema on Space for Safety and Resilience. Espoon kaupungin lisäksi tapahtuman kumppaneita ovat ESA BIC, Aalto Startup Center, Aalto Defence Hub, TEM, Sisäasiainministeriö, Business Finland, Puolustusministeriö, Paikkatietokeskus, Location Innovation Hub, Digital Defence Ecosystem ja DEFINE.

Osallistujille tarjotaan mentorointia, parhaat saavat rahapalkinnot sekä kunkin maan voittaja saa pääsyn kilpailemaan EU:n tarjoamista palkinnoista.

Espoon kaupunki tilaajana, pääsee osallistumaan itse tapahtumaan, kertomaan soveltuvissa kohdissa alueen innovaatio- ja yrityseskosysteemistä sekä tarjolla olevista yrityspalveluista. Espoon logo ja nimi tulee näkyviin tapahtuman viestinnässä ennen tapahtumaa ja tapahtuman aikana. Tapahtuman jälkeen Espoon kaupunki saa yhteenvedon tapahtumasta, sen vaikuttavuudesta ja tärkeimmistä näkyvyyksiluvuista.

Hankintamenettely

Kysymyksessä on hankinta-arvoltaan kansallisen kynnsarvon alittava hankinta, johon ei sovelleta hankintalakia.

Space for Safety and Resilience hackathon on ainoa Espoon tärkeitä kasvutoimialoja – avaruus ja kaksoiskäyttöteknologiaa – yhdistävä hackahontapahtuma, joka pidetään Espoossa, Aalto- yliopiston kampuksella. Toista samankaltaista näitä kahta nousevaa teemaa yhdistelevää hackathonia ei alueella ole. Hankinnalla varmistetaan tapahtuman vaikuttavuus sen kotikaupungissa Espoossa. Tapahtuman saavuttaman huomion ja arvostuksen takia, Espoo myös hyödyntää sitä viestinnässä ja kytkemällä tapahtumassa alan toimijoita toisiinsa, alueellisen innovaatioekosysteemin vahvistamiseksi. Hankinta suoritetaan tällä perusteella suoraan hankintana.

Futuretournaments Oy on antanut tarjouksen tapahtumasta 2026. Tarjouksen arvo on 10 000 euroa (alv 0%).

Edellä esitetyn valintaperusteiden perusteella palveluntuottajaksi valitaan Futuretournaments Oy.



ESPOON KAUPUNKI
ESBO STAD

Elinkeino
vs. Elinkeinojohtaja

Viranhaltijapäätös
Hankinta-asiat

22.06.2026

3 (3)
§ 4/2026
2804/00.04.00/2026

Toimivalta:

Elinkeinojohtaja päättää toimialueensa tavara- ja palveluhankinnoista, kun hankinnan arvonlisäveroton arvo alittaa 500 000 euroa (elinvoiman tulosalueen toimintaohje 11 §).

Päätöksen valmistelija ja lisätiedot

Hiden Heli

etunimi.sukunimi@espoo.fi
Puhelin 09 816 21

Liitteet ja muutoksenhakuohje

- 1 Oikaisuvaatimusohje (kynnysarvot alittavat hankinnat)

Tiedoksi

Tämä päätös on allekirjoitettu sähköisesti.